

Nome:

1. (30%) Observe a nota fiscal abaixo e modele um sistema de Gestão de Restaurantes apresentando um diagrama de classes com atributos e relações entre as classes. O sistema deverá conter:

- Atributos para as informações básicas do restaurante;
- Um Menu on-line para os clientes mostrando os produtos e preços de compra e ofertados;
- Deve haver um controle de pedidos, de mesas, clientes e funcionários;
- Para descontos, considere um IVA (taxa) de 23%.

Qt	Descricao	P.Unit.	Tx	Valor
1.00	Rissol Pernil Ce	e 2.90	13	e 2.90
1.00	Somersby Pressao	e 5.90	23	e 5.90
1.00	Francesinha Trad	e 12.90	13	e 12.90
1.00	Francesinha Gued	e 12.90	13	e 12.90
1.00	1/2 Batata Frita	e 2.50	13	e 2.50
Total liq.			e	37.10

Taxa	Base	Valor	Total	
23.00	e 4.80	e 1.10	e 5.90	NOR
13.00	e 27.62	e 3.58	e 31.20	INT

2. (5%) Criar todas as classes do modelo anterior.
3. (5%) Criar os métodos **getters** e **setters** para todas as classes.
4. (10%) Criar os métodos **construtores**.
5. (10%) Implementar o método para exibir o menu na tela na classe apropriada.

6. (10%) Criar a classe **Pagamento** para registrar a forma de pagamento que o cliente escolher (espécie, cartão, PIX/MB WAY). A classe deve ser abstrata.
7. (10%) Criar uma interface **INFCGenerator** para gerar a Nota Fiscal com os métodos **setIdentificacao(UUID id)**, **setEmitente(String cnpj)**; **addProduto(List<Produto> produtos)** e **setTotal(float total)**.
8. (10%) Implementar o método para gerar a nota fiscal logo após o encerramento da conta através do pagamento da conta. A **Nota Fiscal** deve ser salva no pedido após o encerramento.
9. (10%) Criar a classe **MyApp** e instanciar a nota fiscal da Figura acima.