

Desenvolver um SMA Embarcado Usando Agentes Argo

1. Criar um Sistema Multiagente com um agente Argo chamado de **mcQueen** e um agente Comunicador chamado de **hudson**.
2. O agente **mcQueen** deverá:
 - i. somente movimentar o protótipo quando perceber que a luminosidade estiver alta.
 - ii. parar o protótipo quando perceber que a distância para um obstáculo for menor que 20cm.
 - iii. ao parar, ele deve avisar ao **hudson** que este sofreu um acidente e deve ligar seus faróis (leds).
 - iv. ao receber a crença **alert**, o protótipo deverá emitir um breve sinal sonoro e piscar os faróis.
3. O agente **hudson** deverá:
 - i. ter o id de identificação universal **a1095f2d-fff5-4a7c-88e8-98033c3add26**
 - ii. solicitar ajuda à central de emergência enviando uma mensagem do tipo **achieve** com o conteúdo **help(name)**, onde o nome é o nome do aluno, para o id de identificação universal **ff3e24b4-1849-48fc-bb3f-ffbddb76f8f¹**.
 - iii. ao receber como resposta uma crença **helpComing**, ele deve comunicar ao agente **mcQueen** para ligar o alerta através do envio de uma crença **alert**.

¹Por questões da disponibilidade de servidor e comunicabilidade entre dispositivos, é recomendado programar o agente para enviar a mensagem em loop enquanto não receber a mensagem esperada de volta