

## Criar uma Aplicação em Java com Acesso a Banco de Dados Utilizando Swing ou Web com MVC

1. Criar um sistema simples utilizando Java Web ou Swing + MVC + Acesso a Banco de Dados que contenha:
  - i. no máximo 3 entidades<sup>1</sup> ou classes.
  - ii. uma tela com o CRUD<sup>2</sup> de uma entidade.
  - iii. uma tela com o CRUD envolvendo mais de uma entidade ou classe<sup>3</sup>.
2. Entregar o projeto em formato zipado ao professor por e-mail.
3. Informações complementares:
  - i. Fazer o download dos componentes do projeto na seção **Material de Apoio** da página da disciplina de Programação em Java.
  - ii. Utilizar o MySQL como banco de dados.
  - iii. A playlist **Construindo Uma Aplicação em Java Usando SWING e MVC** e a apostila **JAVA – SWING + MVC (Bom Pra Cachorro)** exemplificam a criação de um sistema *desktop* usando as tecnologias dessa tarefa e podem ser usadas como apoio.
  - iv. A playlist **Construindo Uma Aplicação Java Web com JSP + MVC + BD** e a apostila **JAVA – WEB (Banana Bacana)** exemplificam a criação de um sistema *web* usando as tecnologias dessa tarefa e podem ser usadas como apoio.

---

<sup>1</sup>Entidades são equivalentes a tabelas na modelagem de banco de dados relacionais.

<sup>2</sup>Create, Read, Update e Remove (CRUD) são as operações básicas de manipulação da informação em um sistema quando se trata de uma entidade específica, como por exemplo Cliente. Nesse caso é preciso criar as operações para salvar, selecionar, alterar e remover um cliente.

<sup>3</sup>Por exemplo, a geração de um pedidos de compras, onde você precisa relacionar itens comprados a um pedido.